

# GUIA DO PARTICIPANTE

Orientações sobre cursos no Google Sala de Aula (Classroom)



Escola de Contas Públicas  
PROFESSOR BARRETO GUIMARÃES

TCEPE

**Bem-vindo(a) à Escola do TCE-PE!** Este é o Google Sala de Aula (Classroom), um ambiente virtual de aprendizagem, onde você poderá fazer nossos cursos “ao vivo” e ter acesso a todo material didático disponível para sua turma. A seguir, vamos te ensinar a como usar esta ferramenta, para que você aproveite o máximo deste espaço.

1

## **CRIAÇÃO DE E-MAIL PARA ACESSO AO GOOGLE SALA DE AULA (CLASSROOM)**

Vamos criar um e-mail para você acessar a plataforma do Google Sala de Aula da Escola de Contas. Esse novo endereço será encaminhado, antes do início do curso, **para o e-mail que você já usa no dia a dia**, e servirá para realizar este e outros cursos telepresenciais na Escola de Contas. Por isso, **mantenha-o ativo**. Lembramos que **servidores do Tribunal também precisam criar este novo e-mail**.

Preste atenção: seu novo e-mail terá o seguinte formato: **(nome)@escola.tce.pe.gov.br** e será enviado para o endereço fornecido no ato da inscrição. Você vai receber o link para criação de uma nova senha. Salve-a em um local seguro ou guarde-a bem na memória.

## LEMBRETE IMPORTANTE

Você tem um **prazo de 48 horas** para criar a senha. Caso perca o prazo, envie um e-mail para **arthur.lira@escola.tce.pe.gov.br** e/ou **andressa@escola.tce.pe.gov.br** solicitando a senha.

## SALVE SEU E-MAIL

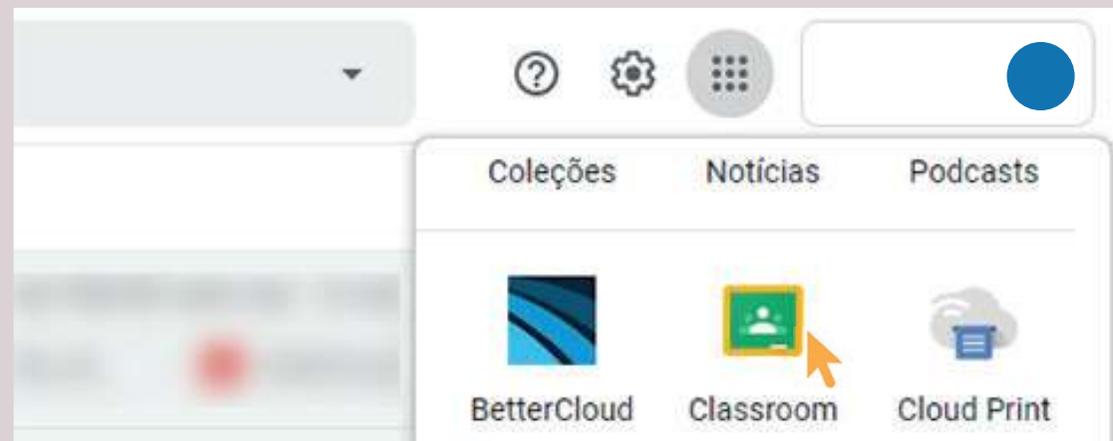
Toda a comunicação a respeito do curso seguirá pelo e-mail criado pela Escola de Contas. Sugerimos que você coloque-o nos favoritos do seu navegador de internet para facilitar o acesso.

2

## LOCALIZANDO O GOOGLE SALA DE AULA

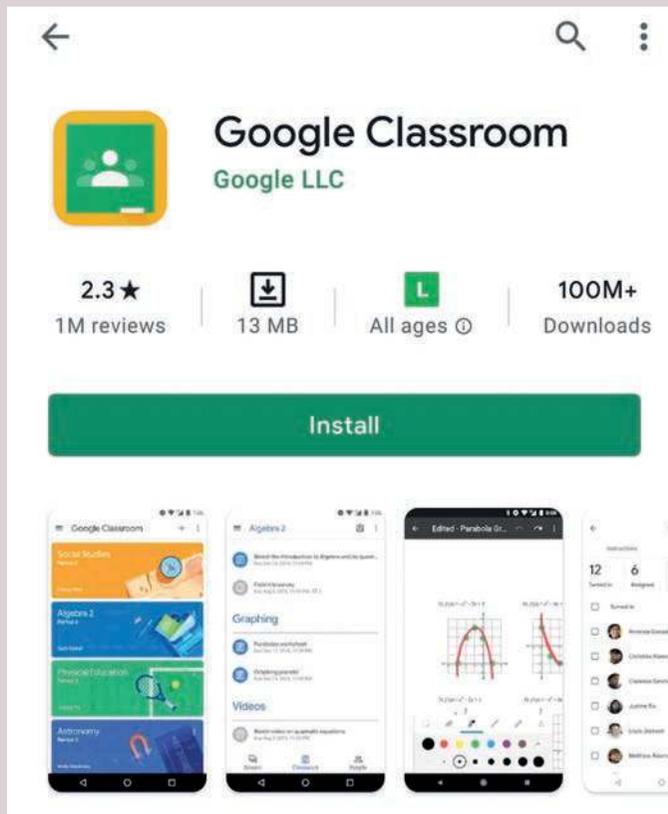
a) **No computador ou tablet:** Acesse o atalho no Google Apps diretamente do seu e-mail (canto superior direito).

3

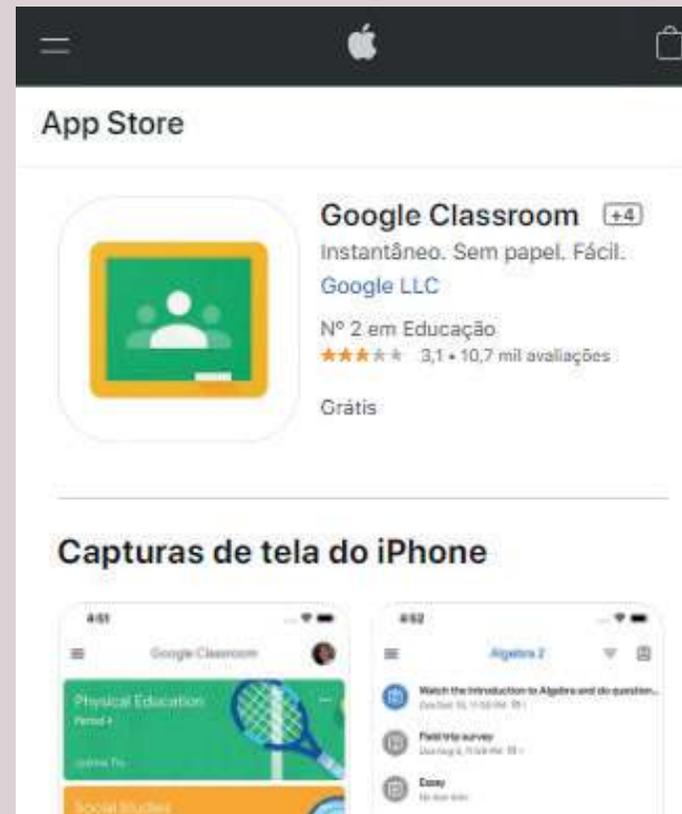


Acessando o Google Sala de Aula pelo e-mail  
em computador ou tablet

**b) No celular:** Faça download do aplicativo Google Sala de Aula (Classroom) na Play Store (Android) ou App Store (iPhone) e acesse suas turmas através dele.



Google Sala de Aula (Classroom) na Play Store (Android)



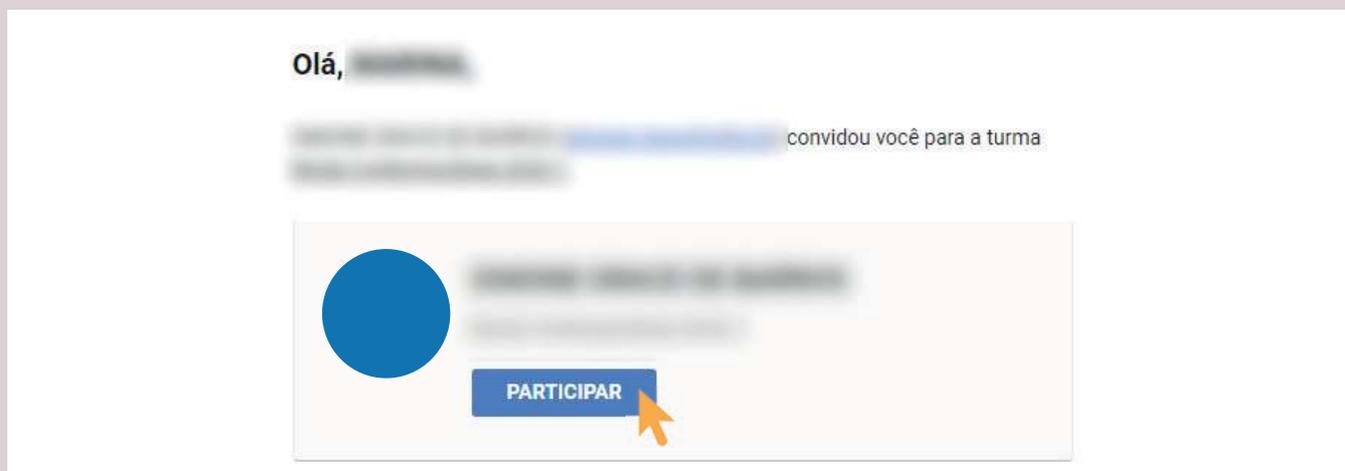
Google Sala de Aula (Classroom) na App Store (iPhone)

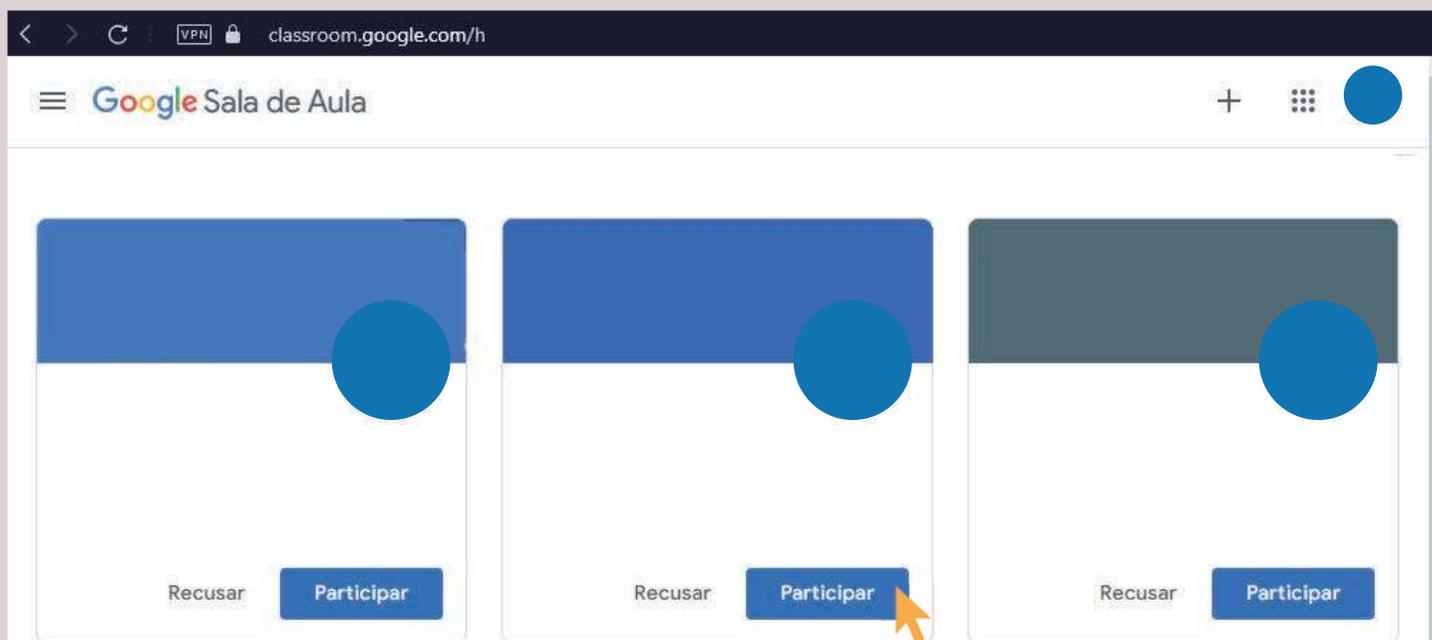
# 4

## INGRESSANDO NO CURSO ESCOLHIDO

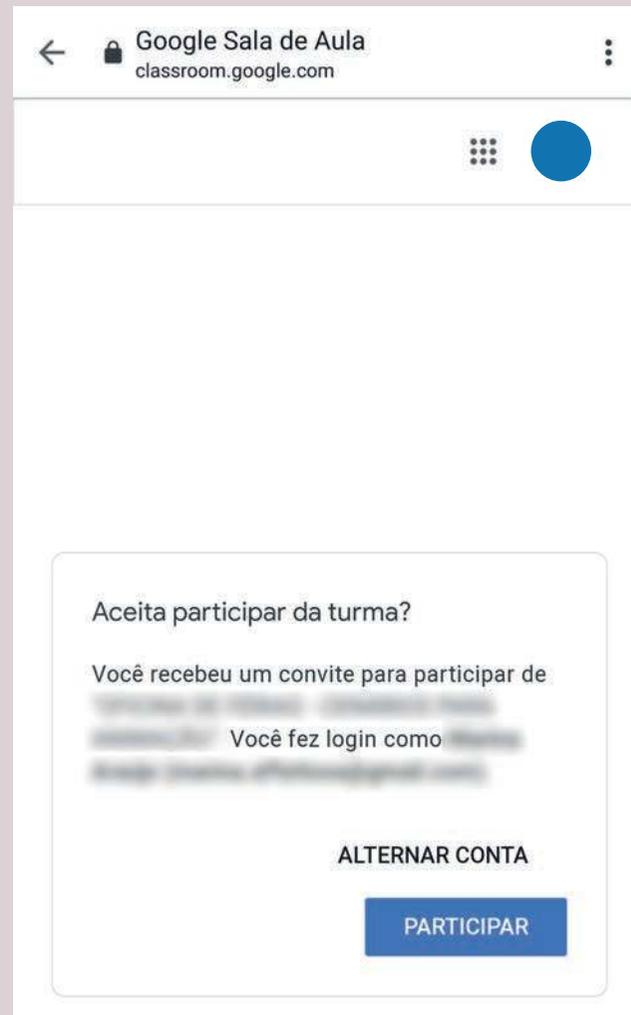
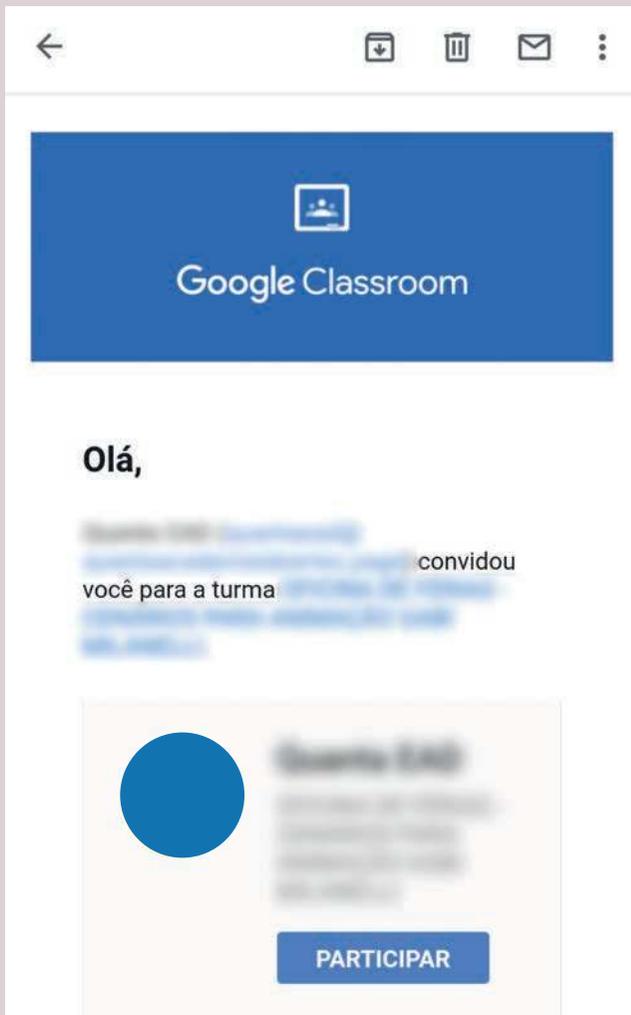
Após efetuar o login em seu computador ou dispositivo móvel, você poderá **ingressar e participar** dos cursos escolhidos e terá acesso às atividades passadas pelo professor e também poderá se comunicar com os colegas.

Para acessar sua turma, você receberá um **Convite do Professor ou Coordenador por e-mail**. Aceite-o, clicando no link enviado no próprio e-mail ou no Google Sala de Aula (Classroom). Aparecerá uma nova turma na grade de turmas, que precisará de sua confirmação para a participação. Acompanhe as diferenças nos dispositivos nas imagens a seguir:





Participando de uma turma pelo computador. Você pode confirmar sua participação clicando no link enviado por e-mail (página anterior) ou entrando em **classroom.google.com** com o login @escola.tce.pe.gov.br, localizando a turma e clicando em "Participar" (imagem acima)



Participando de uma turma por convite de e-mail no celular. Verifique se está logado na conta certa (@[escola.tce.pe.gov.br](mailto:escola.tce.pe.gov.br)), caso contrário, faça login clicando na foto no canto superior direito da tela.

Você também pode aceitar o convite acessando o aplicativo do Google Sala de Aula (Classroom) no celular, procurando **Concordo com a Turma** e clicando em "Participar".

Se você já tiver feito login e precisar alternar entre contas para acessar o **e-mail @escola.tce.pe.gov.br**, basta selecionar no menu, no canto superior esquerdo (marcado na imagem ao lado com um círculo laranja), adicionar ou fazer login na conta.

Essas instruções funcionam para celulares Android, iPhone e tablets.



# 5

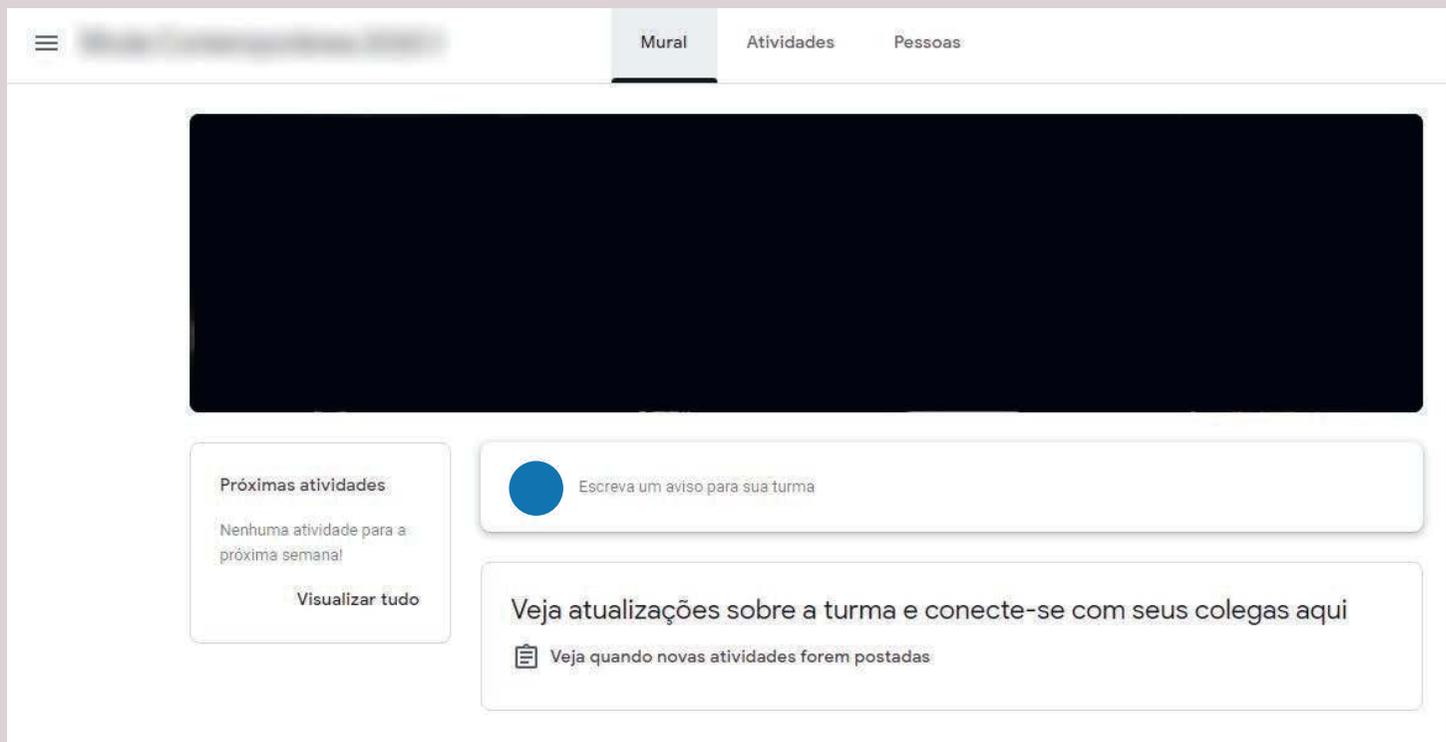
## **SOBRE O GOOGLE SALA DE AULA**

O Google Sala de Aula (Classroom) é onde está tudo sobre o curso, avisos, material didático, exercícios, avaliação e notas. Observe as imagens para conhecer as funcionalidades.

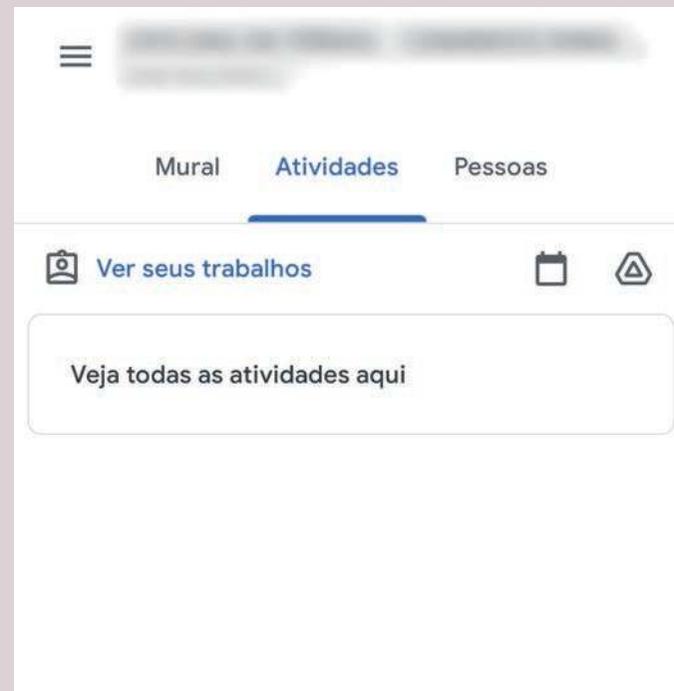
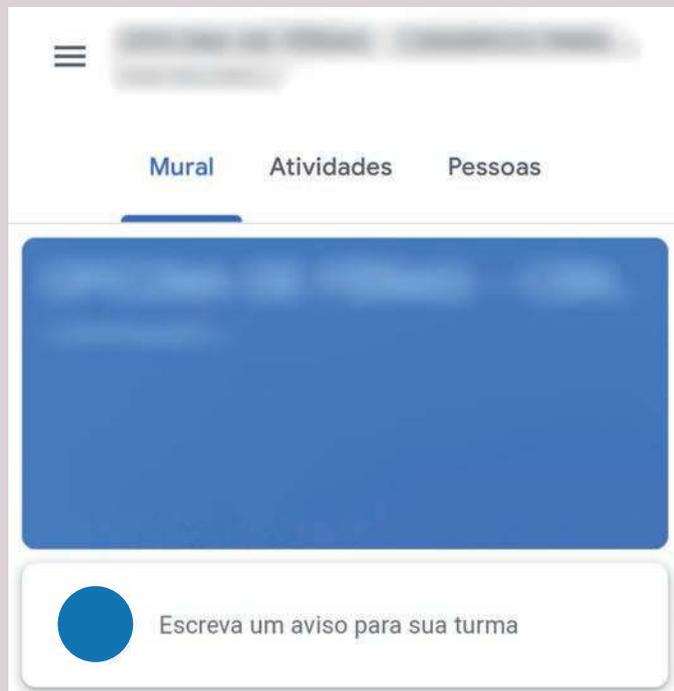
**MURAL:** local onde o professor, coordenador e estudantes se comunicam, através de avisos e postagens.

**ATIVIDADES:** neste menu, você encontra todo o material didático, como: legislação, plano de curso, apostila e exercícios.

**NOTAS:** quando existir prova, com nota, é aqui que você encontrará essa informação. Caso essa funcionalidade não seja habilitada pelo professor, o menu não ficará visível para você.



Visualizando os menus do Google Sala de Aula (Classroom) no computador.



Visualizando os menus do Google Sala de Aula (Classroom) no celular.

7

## ACESSO AO GOOGLE MEET

No Google Sala de Aula (Classroom) você também encontra o **local onde a aula será realizada no Google Meet**. No primeiro dia de aula, você receberá o link que o

direcionará para a sala de aula virtual.

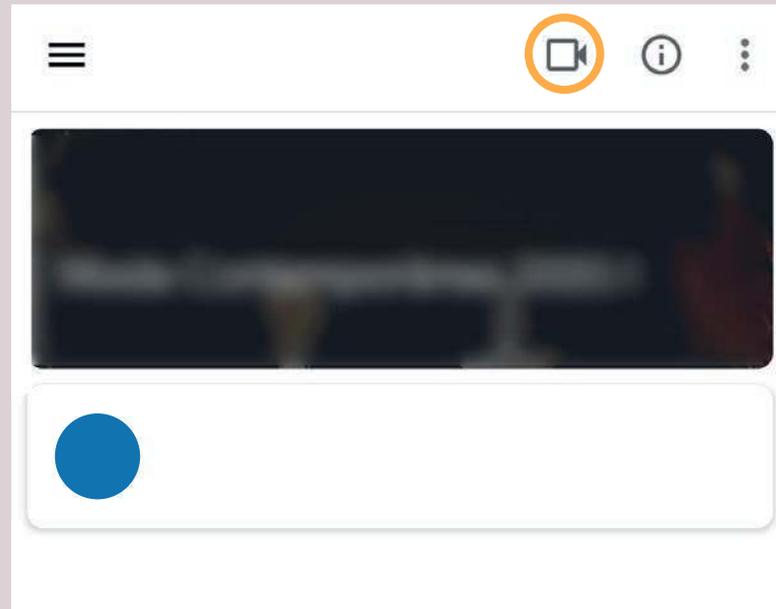
O link funcionará como um **espaço de reunião** exclusivo para cada turma, facilitando a participação de professores e alunos. Apenas os professores podem acessar as configurações da turma para criar o link do Meet.

Na imagem abaixo, localização da sala do Meet no mural da turma, quando acessado pelo computador.



Para acessar a sala do Meet pelo celular, basta entrar na turma e tocar no ícone da câmera, localizado na parte superior direita da tela (marcado na imagem ao lado com um círculo laranja).

Essa integração só estará disponível se o Meet estiver ativado para o professor principal da turma (já vem ativado por padrão).



Se o professor é o criador da reunião ou o proprietário da agenda, ele é o único participante que pode fazer o seguinte:

- a) Desativar o som ou remover os participantes da videochamada.
- b) Ver, aprovar e negar solicitações externas para participar da reunião.

Estamos à disposição para qualquer  
esclarecimento pelo e-mail  
**[gaec@tce.pe.gov.br](mailto:gaec@tce.pe.gov.br)**  
e telefones  
**(81) 3181-7953**  
**(81) 3181-7964**



**Escola de Contas Públicas**  
PROFESSOR BARRETO GUIMARÃES

**TCEPE**